

Beskrivning av RelayForks 1.2

Denna programvara används vid stafetter för att kontrollera att kartplockningen blivit korrekt med hjälp av en streckodsläsare. Dessutom kan programvaran användas under tävling i samband med växling för att ta reda på vilken "Gaffel" en viss löpare ska ha (ifall löparens karta försvunnit från planket).

En förutsättning för att kunna kontrollera kartplockningen är att man tryckt "Bannamnet" eller motsvarande på kartan i form av en streckkod av typen Code 39.

Installation

RelayForks är en Java-applikation, detta innebär att Java måste finnas installerat på datorn som skall användas. Java laddas ner från <http://java.com/>.

RelayForks placeras i en katalog där du har behörighet att skriva.

RelayForks 1.2 (2024-03-28)

First Leg: 1
Last Leg: 10
Skip Legs:
☐ Skip Parallell Forks

☐ Teams Descending
☐ Legs Descending
☐ Runners Descending

☐ Scan Bibs
☐ Scan Bibs for Each Leg
☐ Scan Bibs for Parallell Runners

Bib Format: TeamNo

Current Team No: 1
Current Leg No: 1
Current Runner No: 1

Data Import Start Scan Search Fork

Next scanobject: BarCode: Counter: 0
Scanned code: Status:

TeamNo	LegNo	RunnerNo	Fork	Scanned	Status	Date
--------	-------	----------	------	---------	--------	------

Ladda in gafflingsdata

Innan du kan ha nytta av programmet måste du ladda in gafflingsinformation för stafetten, dvs information om vilket banalternativ respektive löpare ska ha. Detta gör du genom att klicka på knappen **Import**. Du pekar ut en fil som innehåller gafflingsinformationen. Du kan importera flera filer om du behöver. Om gafflingsinformationen förändras kan nya filer importeras. Då uppdateras berörda gafflingar och ny status visas.

Filerna som importeras är så kallade csv-filer bestående av rader enligt

”Lagnummer,Sträcknummer,Löparnummer,Bannamn”, där Löparnummer är 1 så länge det inte är sträckor med parallella löpare.

Exempel på fil

1,1,1,B137

1,2,1,B28

1,3,1,B324

2,1,1,B133

osv

[Titta på gafflingsdata](#)

För att titta på vilken gafflingsdata som finns i programmet klicka du på knappen **Data**.

All data							×
TeamNo	LegNo	RunnerNo	Fork	Scanned	Status	Date	
1	1	1	B12		NOT_SCANNED		▲
1	2	1	B2		NOT_SCANNED		
1	3	1	B31		NOT_SCANNED		
2	1	1	B21		NOT_SCANNED		
2	2	1	B2		NOT_SCANNED		
2	3	1	B32		NOT_SCANNED		
3	1	1	B12		NOT_SCANNED		
3	2	1	B2		NOT_SCANNED		
3	3	1	B31		NOT_SCANNED		
4	1	1	B21		NOT_SCANNED		
4	2	1	B2		NOT_SCANNED		
4	3	1	B32		NOT_SCANNED		
							▼

När du gjort kontrollen kan det se ut så här

All data							×
TeamNo	LegNo	RunnerNo	Fork	Scanned	Status	Date	
1	1	1	B12	B12	OK	2016-02-28 08...	▲
1	2	1	B2	B2	OK	2016-02-28 08...	
1	3	1	B31	B31	OK	2016-02-28 08...	
2	1	1	B21	B21	OK	2016-02-28 08...	
2	2	1	B2	B2	OK	2016-02-28 08...	
2	3	1	B32	B32	OK	2016-02-28 08...	
3	1	1	B12	B31	NOK	2016-02-28 08...	
3	2	1	B2	B2	OK	2016-02-28 08...	
3	3	1	B31	B31	OK	2016-02-28 08...	
4	1	1	B21	B41	NOK	2016-02-28 08...	
4	2	1	B2	B2	OK	2016-02-28 08...	
4	3	1	B32	B32	OK	2016-02-28 08...	

Du kan markera allt med **Ctrl+A** och sedan kopiera informationen till Excel, t ex om ni fördelat kontrollen mellan olika datorer och vill göra en totalsammanställning över statusen.

Inställningar

Innan du börjar kartplockskontrollen finns det några inställningar som kan göras. Du kan välja vilka sträckor som skall scannas (första sträckans kartor kanske hanteras separat), du kan välja i vilken ordning scanningen skall utföras, du kan välja om lagetiketter skall scannas och hur de ser ut samt du kan tala om vilket lag/sträcka/löpare du vill börja med.

Sträckurval

Ange vilket som är första respektive sista sträcka du skall scanna i fälten **First Leg** respektive **Last Leg**. Du kan skippa en eller flera sträckor genom att ange en kommaseparerad lista i fältet Skip Legs. Du har även möjlighet att skippa scanningen av gafflingar för parallella löpare om denna kontroll kanske gjorts på något annat vis.

Sorteringsordning

Beroende på i vilken ordning kartorna som du skall scanna ligger kan det vara praktiskt att anpassa i vilken ordning som kartplockskontrollen skall utföras. Detta görs genom att kryssboxarna **Teams Descending**, **Legs Descending** och **Runners Descending**. Runners Descending har naturligtvis ingen påverkan om man valt att skippa scanningen av parallella löpare.

Scanna etiketter

Om ni tryckt streckkodsetiketter med information om laget/löparen så kan dessa också scannas. Du kan välja om etiketter skall scannas enbart för laget, för varje sträcka eller för varje löpare. Klicka först i kryssbox **Scan Bibs**, detta medför att etikett skall scannas för varje lag, välj sedan vilket format streckkoden på etiketterna har bland **Bib Format**. Om du vill scanna etiketter för varje sträcka så klickar du även i **Scan Bibs for Each Leg**. Om du vill scanna etiketter för parallella löpare, **Scan Bibs for Parallell Runners**, så kan du inte ha valt att skippa dessa när du gjorde urvalet av sträckor.

Etiketterna kommer scannas innan gafflingen.

Aktuell karta

Du anger vilket lag, vilken sträcka, vilken löpare du vill börja med i fälten **Current Team No**, **Current Leg No** respektive **Current Runner No**. Dessa fält kommer stegas upp automatiskt när du gör kartplockskontrollen.

Scanna

Du påbörjar kartplockskontrollen genom att klicka på **Start Scan**. Detta låser alla inställningsfält samt öppnar upp fältet **BarCode**. Utifrån inställningarna som gjorts så fylls fältet **Next scanobject** med information om vad som skall scannas, antingen en etikett eller en gaffel.

Om det är en etikett så visas "Bib: " och information om den förväntade etiketten enligt vilket format som valts, t ex "Bib: 1-1" om formatet "TeamNo-LegNo" valts och det är lag 1, sträcka 1 som skall scannas.

Om det är en gaffel som skall scannas visas "Fork: " tillsammans med information om lagnummer, sträcknummer och löparnummer, t ex "Fork: 1-1-1".

När data scannats kontrolleras det mot förväntat värde och Status sätts till antingen OK (grönt) eller NOK (rött). Det scannade värdet visas i fältet **Scanned Code**.

När en etikett scannas så måste denna stämma överens med det förväntade värdet annars går inte programmet vidare.

RelayForks 1.0

FirstLeg: 1, LastLeg: 10, Skip Parallell Forks: ☐, Teams Descending: ☐, Legs Descending: ☐, Runners Descending: ☐

Scan Bibs: ☐, Scan Bibs for Each Leg: ☐, Scan Bibs for Parallell Runners: ☐

Bib Format: TeamNo

Current Team No: 4, Current Leg No: 3, Current Runner No: 1

Data, Import, Start Scan, Search Fork

Next scanobject: , BarCode: , Counter: 12

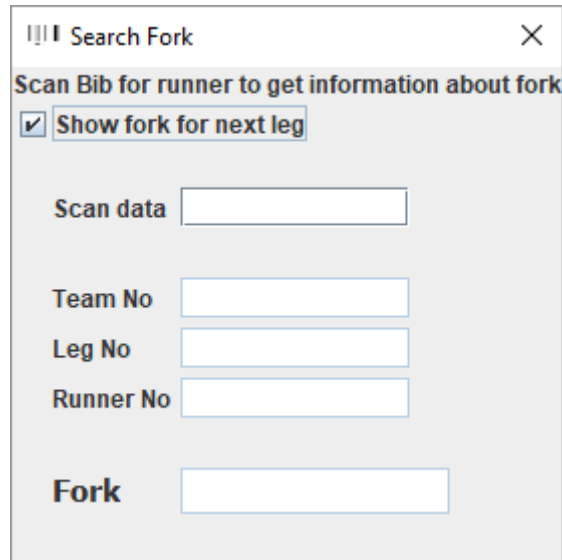
Scanned code: B32, Status: OK

TeamNo	LegNo	RunnerNo	Fork	Scanned	Status	Date
4	3	1	B32	B32	OK	08:24:56
4	2	1	B2	B2	OK	08:24:53
4	1	1	B21	B41	NOK	08:23:57
3	3	1	B31	B31	OK	08:23:50
3	2	1	B2	B2	OK	08:23:40
3	1	1	B12	B31	NOK	08:23:37
2	3	1	B32	B32	OK	08:23:30
2	2	1	B2	B2	OK	08:23:28

[Hitta rätt banalternativ under tävling](#)

Detta förutsätter att du importerat gafflingsinformation enligt ovan. Du behöver inte ha gjort någon kartplockskontroll för att använda denna del.

Klicka på knappen **Search Fork**, följande dialog öppnas



Search Fork

Scan Bib for runner to get information about fork

☒ Show fork for next leg

Scan data

Team No

Leg No

Runner No

Fork

Det går att välja om man vill visa gafflingen för den nummerlapp man scannar eller för nästa sträcka beroende på om det görs före eller efter växlingen.

Det bästa är om man använt sig av streckkoder även på nummerlapparna enligt formatet "Lagnummer-Sträcknummer-Löparnummer", då scannar du denna streckkod så talar programmet direkt om vilket banalternativ som löparen skall ha i fältet **Fork**. Programmet kommer även visa informationen från streckkoden i fälten **Team No**, **Leg No** och **Runner No**.

Om det inte finns streckkoder tryckta på nummerlappen så kan man mata in informationen manuellt enligt samma format, dvs "Lagnummer-Sträcknummer-Löparnummer" och sedan trycka **Enter**.

[Rensa gammal tävling](#)

Stäng programmet och ta bort filen RelayForks.dat som ligger i samma katalog som programmet.